**Mika – Aplicación móvil**

**Descripción funcional**

Historial de versiones

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Versión** | **Responsable** | **Fecha** |
| 1.0 | Alejandro García | 24/03/2024 |
|  |  |  |
|  |  |  |

Índice

[1. Introducción 4](#_Toc162602378)

[2. Control de usuario 5](#_Toc162602379)

[3. Sincronización de datos 6](#_Toc162602380)

[4. Introducción de fichas de clientes 7](#_Toc162602381)

# Introducción

Este documento describe las funcionalidades a cubrir para el desarrollo de una aplicación móvil para la gestión de una parte del día a día en Mika peluqueros.

La aplicación móvil debe estar optimizada para Tablet con sistema operativo Android 13 (“Tiramisú”), con un tamaño de pantalla aproximado de 1920 x 1200. La aplicación móvil completará el desarrollo actual de la aplicación web existente, permitiendo el trabajo en modo desconectado para aquellos momentos en los que la Tablet no tenga una conexión a internet disponible.

De todas las funcionalidades existentes en la aplicación web, la aplicación móvil permitirá el trabajo en modo desconectado para la introducción de fichas de clientes en el día a día de trabajo normal. Posteriormente, la aplicación deberá poder volcar toda esa información al servidor con un click utilizando una conexión a internet disponible.

Inicialmente, el archivo .apk de la aplicación móvil estará disponible para su descarga en la propia web de la peluquería.

# Control de usuario

Al abrir la aplicación móvil, ésta deberá detectar si el usuario está logado en la APP. En el caso en el que el usuario no se haya logado aún, o haya decidido cerrar su sesión, la APP mostrará una pantalla para la introducción del nombre de usuario y contraseña. El login de usuario requerirá que la aplicación disponga de conexión a internet.

El usuario y la contraseña se validarán contra el servidor y deberán quedarse almacenados en la APP para futuros usos, hasta que el usuario decida cerrar sesión. Una vez que el usuario se haya logado con éxito, la aplicación obtendrá los datos de configuración necesarios para poder realizar la introducción de fichas (ver punto de sincronización de datos).

# Sincronización de datos

La sincronización de datos se realizará de manera automática tras el login de usuario, o desde una opción de menú disponible para ello. Esta sincronización supondrá la recepción y el envío de información desde y hasta el servidor web.

La recepción de datos supondrá la actualización de la información existente en la base de datos local de la APP de las siguientes tablas:

* Empresas y salones
* Empleados
* Empleados comisiones y empleados servicios
* Servicios
* Clientes

El envío de datos desde la APP al servidor, supondrá el envío de los datos de cabecera de las fichas y de cada una de sus líneas, así como de los clientes que se hayan dado de alta nuevos.

El proceso de sincronización supondrá la actualización de los datos anteriores y el volcado de fichas y clientes al servidor, vaciando este contenido en la base de datos temporal de la aplicación móvil.

# Introducción de fichas de clientes

La pantalla para almacenar las distintas fichas de clientes deberá permitir buscar en el listado de clientes de la aplicación un cliente por nombre. La pantalla de búsqueda de cliente tendrá una opción para introducir los datos de un nuevo cliente.

Una vez seleccionado o con el cliente genérico por defecto, se pasará a la pantalla de introducción de los servicios y productos de la ficha. La pantalla principal de la ficha de cliente, mostrará en la parte superior los datos de resumen de la ficha con sus importes, y en la parte inferior en listado de servicios y productos incluidos en la ficha. Esta pantalla tiene que permitir la inserción de un nuevo producto o servicio.

La pantalla de introducción de una nueva línea requerirá la indicación del código del empleado y del código del servicio o producto a insertar. La aplicación mostrará el precio configurado para el producto o servicio, pero éste podrá ser modificado manualmente por el usuario, con la posibilidad de indicar un porcentaje de descuento.

Una vez introducidas todas las líneas de la ficha, la cabecera de la ficha permitirá realizar el cobro, pudiendo ser éste en tarjeta o efectivo. En el caso de pago en efectivo la aplicación facilitará el cálculo del cambio a dar al cliente.

Desde el menú principal de la aplicación se podrá acceder al listado de fichas almacenadas en la Tablet, filtrando por fecha. Desde este listado podrá accederse a una de las fichas individuales para realizar cambios en ella.